
Workshop Pengenalan Dasar Komputer kepada Siswa Kelas XII pada Sekolah Bangun Insan Mandiri Medan

Ferawaty¹⁾, Robin²⁾, Wenripin Chandra³⁾, Daniel Cassa Agustinus⁴⁾

¹⁾²⁾³⁾⁴⁾Universitas Pelita Harapan Kampus Medan

¹⁾ ferawaty.fik@uph.edu, ²⁾ robin.huang@lecturer.uph.edu, ³⁾ wenripin@lecturer.uph.edu, ⁴⁾ daniel.augustinus@uph.edu

ABSTRAK

Seiring dengan berkembangnya teknologi informasi dan komputer terjadi peningkatan minat di kalangan anak muda khususnya anak-anak sekolah untuk mengetahui dan mendalami materi-materi mengenai teknologi informasi dan komputer. Selaras dengan misi program studi (prodi) Informatika Universitas Pelita Harapan (UPH) yaitu menyelenggarakan pendidikan yang berkualitas secara terus menerus mengikut perkembangan ilmu teknologi informatika serta untuk memenuhi salah satu dari Tri-Dharma perguruan tinggi yaitu melakukan pengabdian kepada masyarakat (PkM) maka prodi Informatika UPH Kampus Medan bekerja sama dengan sekolah Bangun Insan Mandiri (BIM) menyelenggarakan PkM yaitu melakukan *workshop* pengenalan dasar komputer kepada siswa kelas XII pada sekolah BIM Medan.

Keywords: *Workshop*, Pengenalan Komputer, Kelas XII, Sekolah Bangun Insan Mandiri

PENDAHULUAN

Sekolah Bangun Insan Mandiri (BIM) merupakan sekolah national plus yang berdiri tahun 2017. Sekolah BIM menyelenggarakan pendidikan dasar mulai dari *playgroup* hingga SMA dan telah menghasilkan banyak lulusan yang berkualitas [1].

Seiring dengan berkembangnya teknologi informasi dan komputer terjadi peningkatan minat di kalangan anak muda khususnya anak-anak sekolah untuk mengetahui dan mendalami materi-materi mengenai teknologi informasi dan komputer. Selaras dengan misi program studi (prodi) Informatika Universitas Pelita Harapan (UPH) yaitu menyelenggarakan pendidikan yang berkualitas secara terus menerus mengikut perkembangan ilmu teknologi informatika serta untuk memenuhi salah satu dari Tri-Dharma perguruan tinggi yaitu melakukan pengabdian kepada masyarakat (PkM) maka prodi Informatika UPH Kampus Medan bekerja sama dengan sekolah BIM menyelenggarakan PkM yaitu melakukan *workshop* pengenalan dasar komputer [2] [3]. *Workshop* diberikan kepada siswa kelas XII pada sekolah BIM Medan.

Kegiatan ini diharapkan dapat meningkatkan pengetahuan siswa akan pengetahuan dasar mengenai perangkat-perangkat komputer serta meningkatkan minat mereka untuk mendalami komputer pada jenjang pendidikan yang lebih tinggi [4] [5].

SITUASI MITRA

Sekolah BIM beralamat pada Jl. Bambu II No.62, Durian, Kecamatan Medan Timur, Kota Medan, Sumatera Utara 20235. Sebelum kegiatan ini dilakukan, peserta telah memiliki sedikit pengetahuan tentang sistem operasi dan bahasa pemrograman.

* Corresponding author



This is an Creative Commons License This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0 International License.

PELAKSANAAN

Sebelum kegiatan inti *workshop* dilakukan, sebuah survei singkat dilakukan secara lisan yaitu dengan memerikan pertanyaan-pertanyaan berikut:

1. Apa yang Anda ketahui tentang IT (*information technology*)?
2. Apa yang Anda ketahui tentang *software engineering*?
3. Apakah IT sama dengan teknik informatika?
4. Apa hubungan antara IT, *software engineering*, *computer science (informatics)*, *information system*?
5. Apa saja yang merupakan peralatan *hardware* komputer?

Nama-nama peserta yang mengikuti *workshop* ini adalah:

1. Eric Tanaka
2. Kendric Tristan
3. Nicholas Dillon
4. Randy V. Haris
5. Raymond
6. Savero F. Tandar
7. Jovan Marciano

Kegiatan inti *workshop* dapat dilihat pada tabel 1.

Tabel 1. Kegiatan *workshop* pengenalan komputer

Hari	Tanggal	Topik
Kamis	19 Januari 2023	Pengenalan <i>Hardware</i>
Kamis	26 Januari 2023	Merakit Komputer
Kamis	2 Februari 2023	Pengaturan BIOS
Kamis	16 Februari 2023	Instalasi Windows 7
Kamis	23 Februari 2023	Instalasi Windows 8
Kamis	2 Maret 2023	Instalasi Ubuntu Linux
Kamis	9 Maret 2023	Instalasi Windows 10
Kamis	30 Maret 2023	Bongkar PC dan <i>Laptop</i>
Sabtu	1 April 2023	Ujian

Pada tanggal 1 April 2023, selain melaksanakan ujian untuk menguji pengetahuan peserta akan materi *workshop*, juga kembali dilakukan survei dengan pertanyaan yang sama dengan pertanyaan yang diberikan sebelum *workshop* dimulai. Terdapat dua peserta (Savero dan Jovan) yang tidak hadir tidak memberikan tanggapan terhadap survei.

Jawaban yang diperoleh sebelum *workshop* dilaksanakan menunjukkan bahwa pengetahuan peserta mengenai *hardware* komputer sangat minim dan mereka sulit membedakan antara teknologi informasi, teknik informatika, teknik industri, teknik elektro, teknik komputer, desain, multimedia dan komunikasi visual serta *software development*. Setelah kegiatan *workshop* selesai, peserta mampu menjawab pertanyaan mengenai *hardware* komputer dengan baik dan juga mampu menjelaskan perbedaan bidang-bidang ilmu yang terkait komputer.

KESIMPULAN

Kesimpulan yang dapat diambil dari pelaksanaan *workshop* ini adalah:

1. *Workshop* ini bermanfaat bagi peserta karena memberikan pengetahuan mengenai *hardware* komputer beserta cara merawat komputer dengan baik dan benar.
2. *Workshop ini* memperkenalkan perbedaan antara bidang-bidang ilmu yang terkait komputer.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] "Academic," [Online]. Available: <https://sekolahbim.sch.id/academic/>.
- [2] "Informatics," [Online]. Available: <https://medan.uph.edu/department/informatics/#overview>.
- [3] E. H. Juningsih, "Apa Itu Tri Dharma Perguruan Tinggi? Simak 3 Poin Pentingnya Di Sini!!!," 21 September 2021. [Online]. Available: <https://news.bsi.ac.id/2021/09/21/apa-itu-tri-dharma-perguruan-tinggi/>. [Accessed 13 July 2023].
- [4] "Computer Systems Engineering, Broken Down.," [Online]. Available: <https://www.fieldengineer.com/engineers/computer-system-engineering>.
- [5] "What is Computer Science?," [Online]. Available: <https://www.mtu.edu/cs/what/>.

